

# 卒業制作発表会

SE2A チーム ちゅ～る

## 2 目次

- 1・メンバー紹介
- 2・テーマ
- 3・作成意図・ターゲット
- 4・開発環境
- 5・機能紹介・課題
- 6・まとめ

### 3 メンバー紹介

リーダー 大内 隼

サブリーダー 築谷 千春

プログラマー 白井 創

デザイン 藤本 友也

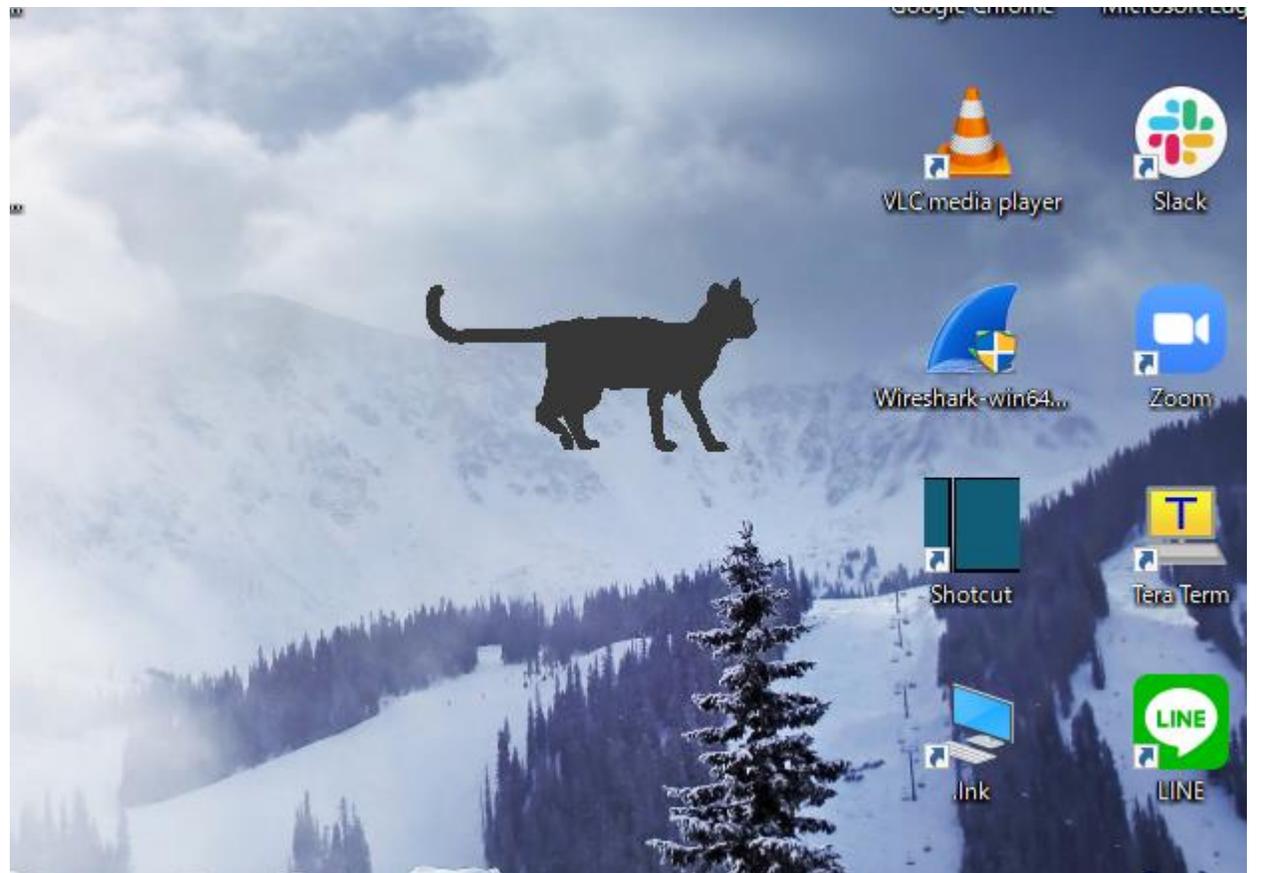
## 4 テーマ

デスクトップマスコット

# 5 デスクトップマスコットとは？

デスクトップ上にキャラクターが常駐するタイプのソフトウェア。

癒し効果や  
何か便利な機能が  
搭載されていたり  
いなかったり。



作品名：デスコット

操作方法はP12から

P12へ

## 8 作成意図

猫のデスクトップマスコットが少ない・・・



自分たちで作る！！



# 9 ターゲット

デスクトップを華やかにしたい人

癒しを求めている人

ちょっとしたものですが、、、

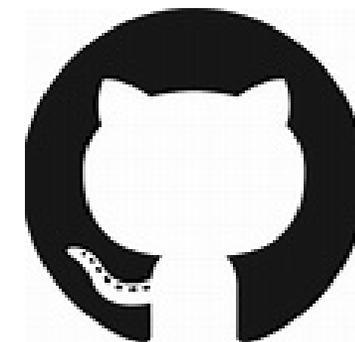


あればほっこりすると思いませんか？



# 10 開発環境

C#, DXライブラリ, Maya, blender, GitHub



# 11 機能一覧

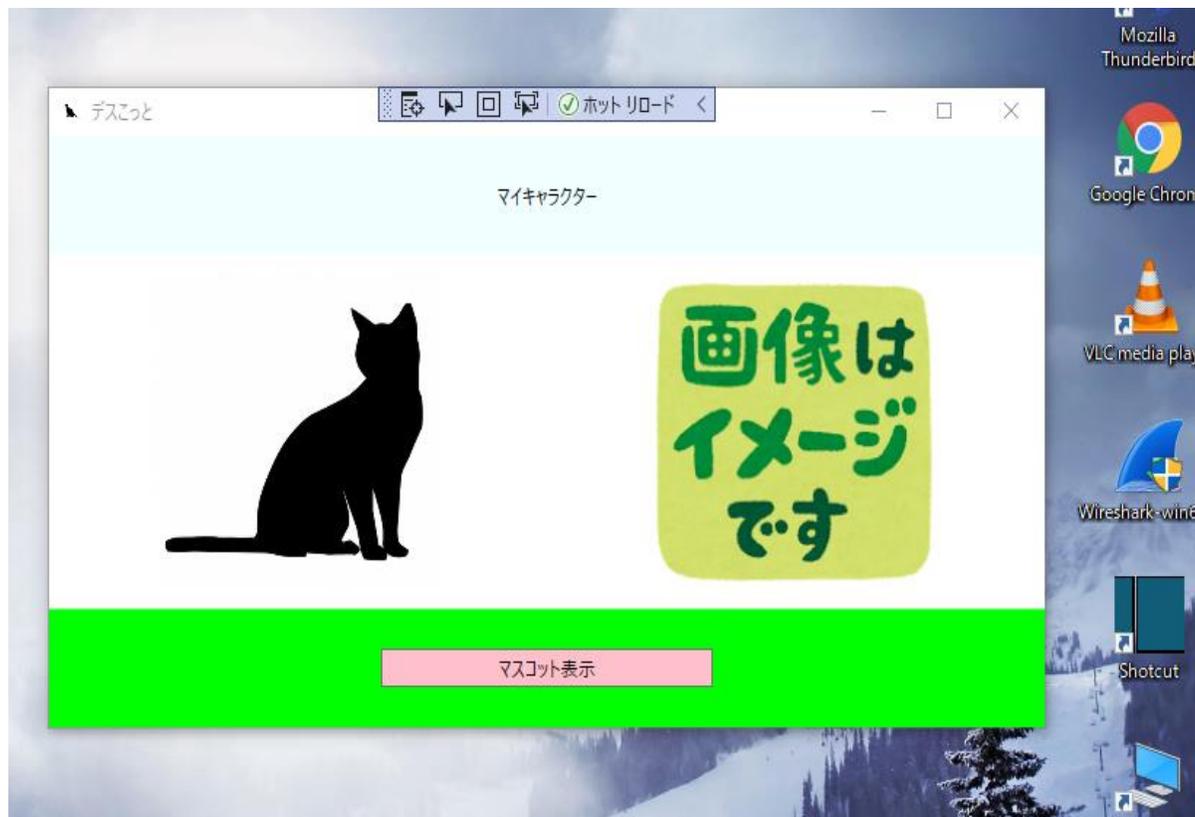
歩いたり、ジャンプ、座ったり自動で動く

タイマー機能、ショートカットキー一覧機能

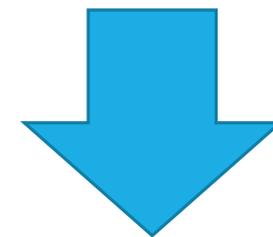
キャラクター消去

# 12 機能説明

## 最初の画面



マスコット表示ボタンを  
押す



キャラ表示

# 13 機能説明

黒猫が表示された画面



歩いたり、ジャンプしたり、  
座ったりする。

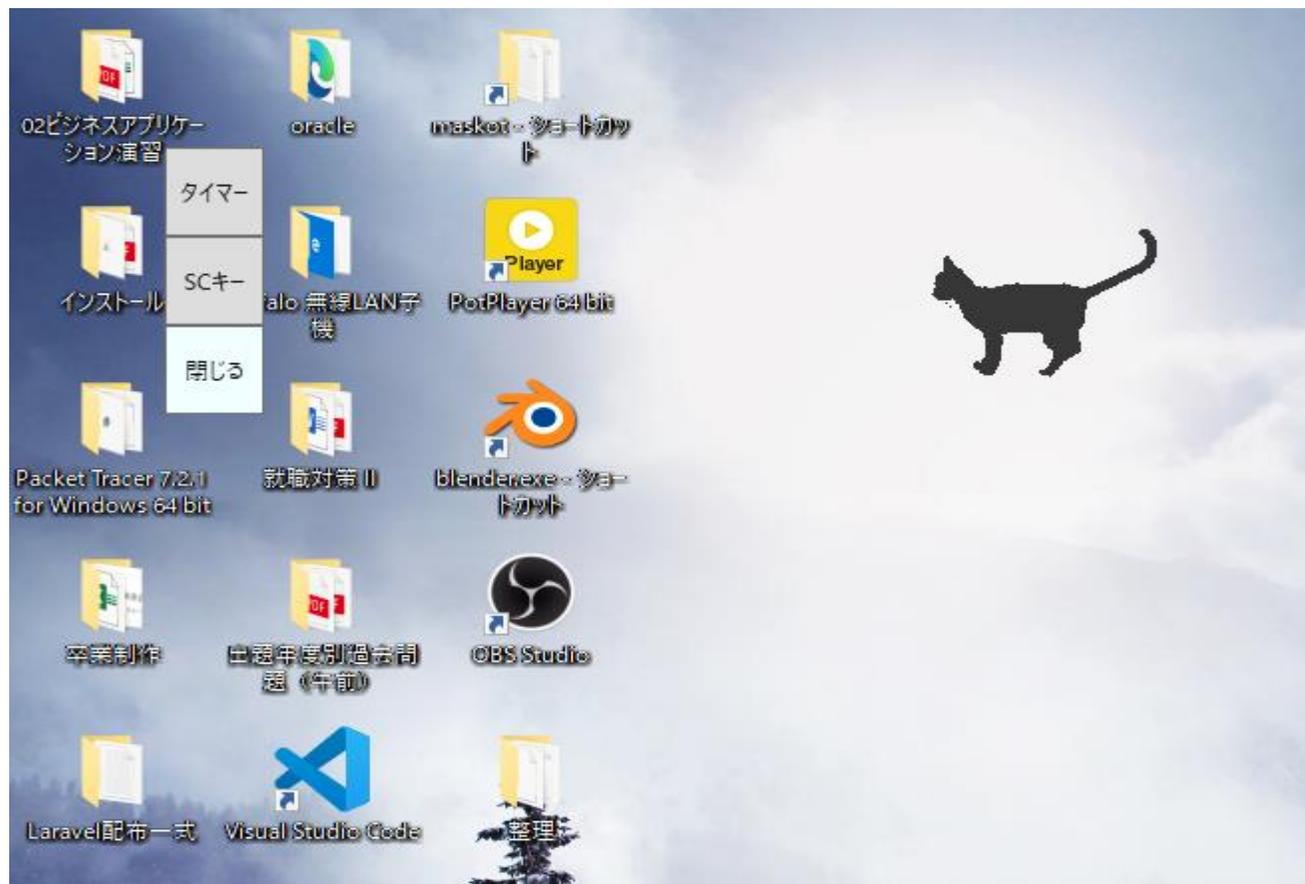


結構可愛い(笑)



# 14 機能説明

黒猫を左クリックでボタンを表示



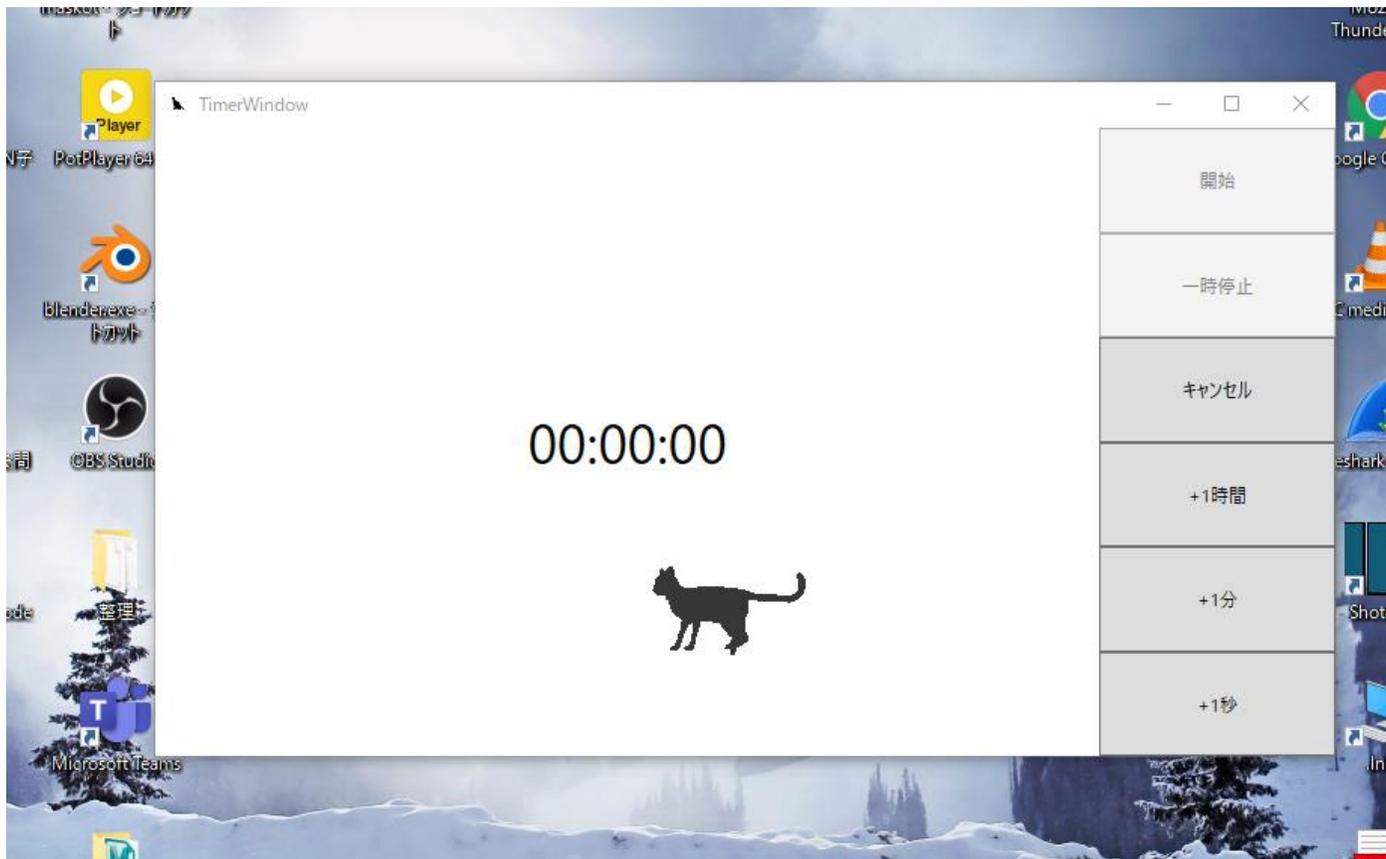
タイマー

ショートカットキー

閉じる(ボタンを消す)

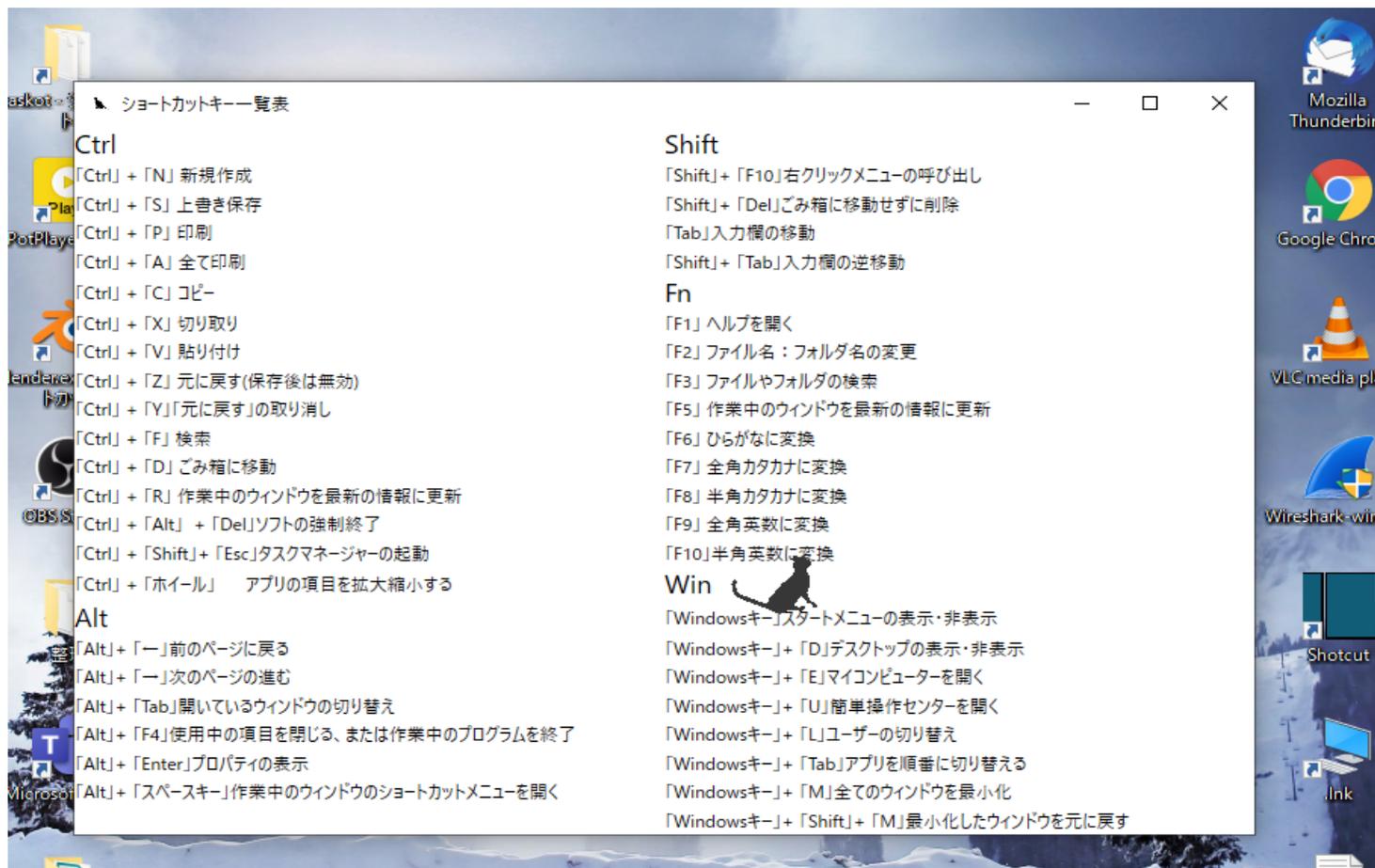
# 15 機能説明

## タイマー画面



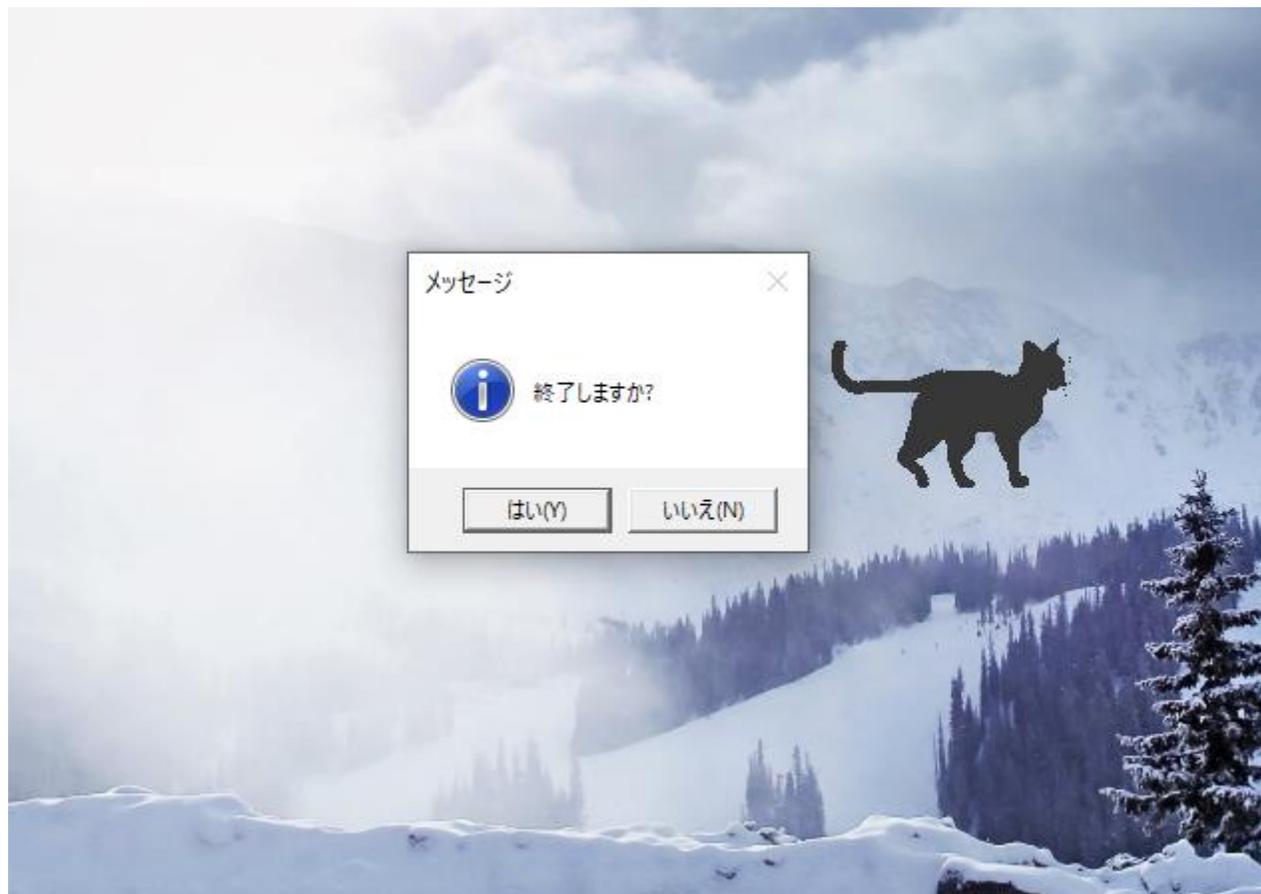
# 16 機能説明

## ショートカットキー一覧表示



# 17 機能説明

終了したい時は、黒猫を右クリック



「はい」で終了

# 18 まとめ

作品名：デスクコット

概要：デスクトップマスコット

機能：キャラが動く  
おまけ機能

# 19 感想

開発環境を整えるのが難しい

モデル、アニメーション作れる人は神

Windowsシステムの構造が複雑

# 20 終わり

ご清聴  
ありがとうございました

